

# Circular Nº 39/2016

## CAMPEONATO INTERCLUBES SENIOR C.V. - 2016

**Lugar:** CLUB DE GOLF ESCORPIÓN (RECORRIDO A DETERMINAR)  
Ctra. San Antonio de Benagéber – Bétera, km 3  
46117 Bétera (Valencia)  
Teléfonos: 96 160 12 11 Fax: 96 169 01 87  
e-mail: [escorpion@clubescorpion.com](mailto:escorpion@clubescorpion.com)  
Web: [www.clubescorpion.com](http://www.clubescorpion.com)

**Fechas:** 4 de Diciembre de 2016

**Código de la competición:** S041216

**Inscripciones:** Se deberán formalizar por escrito a esta Federación, enviando la hoja de inscripción adjunta al fax 96 361 24 78, o por e-mail [federacion@golfcv.com](mailto:federacion@golfcv.com). El cierre de inscripción será el **lunes 28 de Noviembre de 2016 a las 14:00 horas**. El hándicap a considerar para hacer el corte de participantes será el hándicap exacto que figure en la base de datos de la R.F.E.G el 28 de Noviembre a las 16:00 horas. Se publicará una lista de admitidos provisional en [www.golfcv.com](http://www.golfcv.com) y respecto a los posibles errores, se admitirán reclamaciones exclusivamente hasta las 14:00 horas del día 30 de noviembre.

**Derechos de Inscripción:** El importe deberá de abonarse antes del cierre de la inscripción, en caso contrario, la inscripción no será válida.

- Club Sénior..... 160,00 € por equipo

El pago se podrá realizar on-line con tarjeta de crédito en la página web ([www.golfcv.com](http://www.golfcv.com)), mediante entrega en efectivo en esta Federación, o por ingreso/transferencia bancaria a la cuenta en el Banco de Santander nº ES87 0049-0621-17-2110574797, indicando en este caso el código de la competición, nº de licencia y nombre del jugador/a. Finalizado el plazo de inscripción, no se devolverá el importe abonado.

**Reglamento:** Se adjunta copia del mismo.

Valencia, a 07 de noviembre de 2016  
EL SECRETARIO GENERAL



Jorge Roda Balaguer



## REGLAMENTO

**Participantes:** Podrán tomar parte hasta un máximo de 10 equipos representativos de otros tantos Clubes o Entidades afiliados a la FGCV. En caso de inscribirse más de 10 equipos, tomarán parte el equipo del club ganador de la edición anterior, el equipo del club o entidad organizador y los 8 equipos con la suma de hándicaps exacto más bajo. El empate se resolverá a favor del equipo con el jugador de hándicap exacto más bajo, el segundo jugador, etc.

Los equipos se compondrán de 8 jugadores de nivel sénior (4 hombres y 4 mujeres) y un capitán que deberá ser amateur, y que podrá ser o no jugador.

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club o entidad de que se trate, o estar federado por ese campo desde su primera licencia o al menos con más de un año de antelación a la fecha de celebración del campeonato.

Es competencia de cada club la elección de los jugadores que formarán parte de su equipo

Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un club o entidad, pese a cumplir los requisitos establecidos. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que fuese rechazado de los 8 que tomarán parte en la Prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los jugadores inscritos, siempre que reúna las condiciones antes estipuladas. Ningún jugador sustituido podrá volver a participar en la prueba.

**Sustituciones:** Cualquier equipo podrá sustituir hasta 2 jugadores/as, hasta 30 minutos antes del momento de la primera salida.

**Barras de Salida:**

Hombres - Amarillas

Mujeres - Rojas

**Buggies:** Se autoriza el uso de buggies a los participantes de esta competición.

**Dispositivos de medición:** Se autoriza en esta competición a que un jugador pueda obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo de medición de distancias. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de distancias para calcular o medir cualquier otra condición que pudiera afectar su juego (p. ej. cambios de elevación, velocidad del viento, etc.) el jugador infringe la Regla 14-3. Penalidad en el juego por Golpes – Dos golpes. Por reincidencia – Descalificación

**Reglas de juego:** Se jugará conforme a las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la F.G.C.V, más las adicionales del club (si las hubiera).

**Desempates:** En caso de empate por el campeonato, se resolverá a favor del equipo que tenga la mejor tarjeta descartada. Si persiste el empate contará la mejor tarjeta, la 2ª, etc... Para los siguientes puestos, se tendrá en cuenta la suma del hándicap de juego, más alto o más bajo (según sea scratch o hándicap) de sus componentes.

**Forma de juego:** La fórmula de juego será:

- 1 PAREJA MASCULINA: Fourball Stableford.
- 1 PAREJA FEMENINA: Fourball Stableford.
- 1 PAREJA MIXTA: Fourball Stableford.
- 1 JUGADOR MASCULINO: individual Stableford.
- 1 JUGADORA FEMENINA: individual Stableford.

La puntuación de cada equipo vendrá dada por la suma de las 4 mejores tarjetas .

**Trofeos:** El orden de preferencia en la entrega de trofeos será el siguiente:

Equipo Campeón.

Equipo Subcampeón.

1º Equipo clasificado Hándicap.

Los premios no serán acumulables, tendiendo preferencia el Scratch sobre el Hándicap.

**Comité de la prueba:** La F.G.C.V. designará el Comité de la prueba, así como a los jueces árbitros que considere necesario.

**Nota** - El Comité de la Prueba está totalmente facultado para la interpretación y, en casos extremos, variar o cambiar las condiciones de la prueba, para que la misma pueda desarrollarse de la mejor manera posible y llegue a su fin dentro de las fechas fijadas.